

## [4] コンソールとの入出力 (2)

### 1. キーボードから値を入力する scanf関数

- ・変数に数値を代入する場合, キーボードから直接変数に値を入力する関数を用いる.

scanf(書式, 変数, ...);                      書式付き入力    <stdio.h>

※scanf関数では, 変数名の前に & をつける. (理由は後述)

※formatの書式制御文字列の種類と, 引数の型は一致しなければならない.

例)

int a;	変数aは整数型.
float x;	変数xは単精度実数型.
double y;	変数yは倍精度実数型.
scanf("%f", &x);	キーボードからxに値を入力する.
scanf("%d %lf", &a, &y);	キーボードからaおよびyに値を入力する.

これを実行した場合に, コンソール画面で,

15 [enter]

8 38 [enter]

と入力すると, xには15, aには8, yには38が入力される.