

【3】 コンソールの入出力 (1)

演習04 テキスト 32ページ, 練習問題 1

演習05 整数型変数 a と b の値の平均を求めるプログラムを作成せよ.

表示例) a を7, b を3とした場合.

7 to 3 no heikin = 5

演習06 実数型変数 x と y の値の合計を, 3で割った値を求めるプログラムを作成せよ. ただし値は小数点以下 2 桁まで表示するものとする.

演習07 方程式 $y=(x-1)(x+3)/3+4(3z-1)$ において, y の値を求めるプログラムを作成せよ. なお, x と z は適宜設定せよ.

[4] コンソールとの入出力 (2)

演習08 演習04において、aおよびbをキーボードから入力するように変更せよ。

演習09 半径r, 高さhの円柱の体積を求めるプログラムを作成せよ。なおrとhはキーボードから入力するものとする。

演習10 金属Aがx wt%, 金属Bが(100-x)wt%の合金がある。この合金組成をat%で表示するプログラムを作成せよ。ここで金属A, Bの原子量はそれぞれ m_a , m_b という変数を使い, xはキーボードから入力するものとする。

出力例) 金属A, Bの原子量をそれぞれ50, 25とした場合。

25 (←キーボードからxの値を入力する)

25.0 wt% A - 75.0 wt% B

-> 14.3 at% A - 85.7 at% B

注意 半角の%を表示する場合は %%と書くこと。

`printf("%%");` → % が表示される。

`printf("%");` → % は表示されない。